



Buttermere

التعلم الخارجي

لعب الصيد

في القصة ، يلاحق رجل الزنجبيل الكثير من الناس المختلفين. يتناوبون بالتظاهر بأنهم رجل الزنجبيل. من يلاحقك؟ هل هو الخنزير؟ هل هو الثعلب؟ هل يمكن القبض عليك؟ إذا لم تتمكن من الخروج ، يمكن لعب هذا في الداخل.



النزهة

هل يمكنك المساعدة في القيام بنزهة؟

هل يمكنك زبدة الخبز للمساعدة في

صنع السندويشات؟ ربما يمكنك

المساعدة في ملء أكواب بلاستيكية

بالماء؟ ربما قمت بعمل خبز الزنجبيل

في وقت سابق من الأسبوع؟ خذ غداءك

بالخارج ، إن أمكن ، واستمتع بتناول

نزهة في الخارج

إذا كنت لا تستطيع الخروج ، هل يمكنك

إنشاء عرين بالداخل وتناوله هناك؟



هل يمكنك التقاط مسار "مسار التنقل"

من الطاولة؟ هل يمكنك الوصول إلى

اليسار بيدك اليمنى؟ هل يمكنك الوصول

إلى اليمين بيدك اليسرى؟ هل يمكنك

إسقاط الفتات في وعاء؟

إذا كانت فتات الخبز صغيرة جدًا ، ففكر

في استخدام ورق ممزق

صنع علامة قطع الكعكة

خذ قاطعة بسكويت رجل كعكة الزنجبيل

(أو أي قطع بسكويت / عجينة بلادي)

واغمس في الطلاء. اضغط لأسفل على

الورق العادي لعمل الأشكال. هل يمكنك

اختيار اللون التالي؟ هل يمكنك المساعدة

في خلط الطلاء عن طريق الإمساك

بفرشاة الطلاء؟